**Zombie**

**Especificación de requerimientos de software**

**20 DE ABRIL 2017**

**HUAYLLA QUISPE CARLOS ALBERTO**

**Historial de cambio**

**Versión del documento:** v.1.0**.**

**Fecha:** 20/04/2017.

**Numero de versiones anteriores:** 1.

**Reseña de novedades de cada versión:** Cambio de requerimientos.

**ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS**

1. REQUIRIMIENTOS FUNCIONALES

* Primeramente el usuario tendrá que iniciar el juego desde el escritorio
* El usuario podrá comenzar el juego en el momento que desee.
* Al iniciar el juego carga, hacer clic en el botón inicio y comenzara a jugar
* El personaje se moverá de derecha a izquierda como también saltos.
* Para dispara el usuario debe hacer clic en el mouse.
* El usuario gana al matar todos los enemigos
* El usuario pierde cuando ya no tenga más crédito o vida
* La bala que se dispara e impacte con el enemigo morirá y desaparecerá
* En la interfaz nos muestra la opción de pause
* En la interfaz nos muestra la opción de play.
* El usuario podrá conocer su puntuación de las monedas que recolecta
* El usuario podrá salir del juego en cualquier momento
* Habrá la opción de desactivar el sonido

1. REQUIRIMIENTOS NO FUNCIONALES

* El software utilizado para el desarrollo del juego es Construct 2.
* El idioma de la aplicación será en español
* El uso de la aplicación tiene que ser sencillo e intuitivo
* El juego se adaptara a distintos tamaños de pantalla.